Actividad 1 – Conociendo PSeInt

Calificaciones publicadas

Immersive Reader

Vence: Martes, 18 Agosto, 2026 at 8:50 am

🎯 Objetivo

Conocer el entorno de PSeInt y crear nuestro primer algoritmo utilizando instrucciones sencillas.

🧠 Antes de comenzar

Un **algoritmo** es una serie de pasos ordenados que permiten resolver un problema o realizar una tarea.

En esta actividad vamos a crear un pequeño programa que nos dé la bienvenida y nos haga una pregunta.

💻 Consigna

Crear un algoritmo en PSeInt que:

1. Muestre en pantalla el mensaje:

   "**¡Bienvenidos a Programación!**"

2. Luego muestre el mensaje:

   "**Estamos comenzando a trabajar con PSeInt.**"

3. Solicite al usuario que escriba su nombre.

4. Muestre un saludo utilizando el nombre ingresado.

📝 Ejemplo de funcionamiento

```
¡Bienvenidos a Programación! Estamos comenzando a trabajar con PSeInt. Ingrese su nombre: Martina ¡Hola Martina! Comencemos a programar.
```

🔎 Para pensar

Antes de escribir el código, preguntate:

- ¿Qué información tiene que mostrar el programa?
- ¿Qué información tiene que ingresar el usuario?
- ¿En qué orden deberían ejecutarse las instrucciones?

🚀 Entrega

Guardá tu algoritmo como un archivo de PSeInt con extensión `.psc` .

Nombre sugerido:

```
Actividad1_Nombre_Apellido.psc
```

Luego subí el archivo a la tarea correspondiente en CREA.

⭐ Desafío opcional – Reentrega

Si querés realizar un desafío adicional, podés hacer una **reentrega de la actividad** incorporando lo siguiente:

1. Preguntar al usuario "**¿Cuál es tu edad?**"

Entregas Recibidos (0/23)

No hay usuarios que coincidan con el filtrado seleccionado.

2. Guardar la edad ingresada.

3. Mostrar un mensaje utilizando tanto el nombre como la edad.

Por ejemplo:

```
 Ingrese su nombre: Martina ¿Cuál es tu edad? 13 ¡Hola Martina! Tenés 13 años y
estás comenzando a programar.
```

¿Cómo entregar el desafío?

Si realizás el desafío opcional, **no es necesario modificar la entrega anterior**.

Realizá una **reentrega** subiendo nuevamente el archivo de PSeInt, incorporando los cambios solicitados.

Nombre sugerido:

`Actividad1_Reentrega_Nombre_Apellido.psc`

Importante: la reentrega es opcional. Primero asegurate de que la actividad original funcione correctamente.

No copies un algoritmo de Internet. La idea es que intentes construirlo vos mismo y descubras cómo funciona PSeInt.

Vie 14 Ago, 2026 at 11:42 am publicado

Comentarios

No hay comentarios.

Escriba un comentario

Publicar