🧮 **Actividad: ¡Sumamos dos números!**

Creá un algoritmo en **PSeInt** llamado SumarNumeros que le pida dos números al usuario, los sume y muestre el resultado.

Tu programa debe:

1. Mostrar un mensaje de bienvenida.
2. Pedir al usuario que ingrese el primer número y guardarlo en una variable.
3. Pedir el segundo número y guardarlo en otra variable.
4. Sumar los dos números y guardar el resultado en una tercera variable.
5. Mostrar un mensaje que diga: **“El resultado de la suma es: ”**, seguido del resultado.

Ejemplo: Si el usuario ingresa **8** y **5**, el programa debe mostrar:
👉 El resultado de la suma es: 13

💡 **Pistas:** Usá Escribir para mostrar mensajes, Leer para guardar los datos ingresados y + para sumar. Podés llamar a tus variables numero1, numero2 y resultado.

Antes de terminar: Probá tu algoritmo con tres pares de números diferentes y comprobá que las sumas sean correctas.